

Résumé d'atelier

Atelier « Québec inc. + Québec 2.0 »

Dirigé par Noah Redler, fondateur d'Arche innovation

Les startups doivent s'associer aux grandes entreprises pour résoudre leurs problèmes et leur offrir des solutions.

C'est quoi, le Québec inc. ? Ce sont les entreprises ayant un modèle d'affaires traditionnel, des ressources humaines fixes, des décisions plutôt lentes...

C'est quoi le Québec 2.0 ? Des entreprises qui répondent plus aux critères actuels : une économie collaborative, des pratiques agiles et Lean, une culture émergente, des talents flexibles...

Pour passer du modèle inc. à 2.0, il faut innover. L'innovation ouverte est désormais très utilisée pour résoudre les problèmes. Les participants ont réalisé à la manière d'un hack-a-thon trois études de cas :

1. Domaine agriculture
2. Domaine de la vente au détail
3. Domaine bancaire

Pour chaque cas, les participants ont été divisés en deux groupes. Le premier groupe a joué le rôle de la grande entreprise chargée de communiquer à l'autre groupe ses principaux résultats, indicateurs, défis et enjeux actuels. Le deuxième groupe, constitué de startups, a eu pour tâche de bâtir une proposition pour aider le premier groupe à résoudre ses problèmes. Le premier groupe a ensuite évalué les propositions à la manière des dragons.

Une entreprise de type inc. qui souhaite passer en mode 2.0 doit être à l'affût des problèmes de ses principaux clients actuels afin de bâtir de nouveaux produits ou services pour les aider et mieux répondre à leurs besoins...